Para o seguinte desafio, tomaremos como base o seguinte protótipo:

<https://xd.adobe.com/view/19c4e14a-8803-44cd-bdba-17a315445429-4c97/>

O sistema é uma criação fictícia de um sistema de jogo controlado por um usuário administrador. O sistema consiste em o usuário administrador controlar quais agentes, armas e mapas o usuário  jogador poderá escolher, além de ter os filtros disponíveis tanto para o usuário administrador quanto para o usuário jogador.

Com base nisso, o usuário administrador poderá realizar as seguintes ações:

* Acesso a todos os agentes;
* Acesso aos detalhes de cada agente;
* Criar um agente novo (IMPORTANTE: Ao criar um agente novo, o mesmo precisa aparecer no fim da listagem);
* Filtrar os agentes por nome;
* Filtrar os agentes pelo valor de uma habilidade escolhida;
* Acessar a visualização geral dos mapas;
* Acessar as armas disponíveis;
* Contatar o suporte através de um formulario (IMPORTANTE: Após preenchimento completo do fomulário, os valores digitados pelo usuário precisam ser mostrados na tela através de um modal) ;

OBSERVAÇÕES: Melhorias são bem vindas, implementações extras também. Atente-se apenas em focar antes em entregar o proposto para depois tentar trazer soluções novas. O layout precisa ser inteiramente respeitado, tanto na parte da visualização quanto de ações. Para obtenção dos dados, foi disponibilizado um arquivo .json (use da forma que achar necessário) juntamente com o caminho das imagens no seguinte acesso: <https://drive.google.com/drive/folders/1j3_9DtWpLXBoOy6Vv0gdQg_fF2FMm0CQ?usp=sharing>